



Het Battle plan opgesteld door SurvivalZero.

Inhoud

1. Het spel (The battle).
2. Tijdsduur.
3. Spelleiders (Marshalls) en kampen.
4. Uitrusting.
5. Reglement.
6. Kosten en betaling.
7. Onvoorzien omstandigheden.

1. Het spel

The Ultimate Paintball Challenge gaat tussen 2 teams die elkaars basiskamp volledig moeten veroveren. Een kamp bestaat uit 1 basiskamp en 5 beweegbare patrouille tenten. Deze tenten kunnen door de deelnemers in voorwaartse richting worden meegenomen en dienen om daar de nachten in door te brengen. Door de spelleiders (Marshalls) worden de coördinaten doorgegeven van het andere team. Elk team heeft een eigen Marshall. Met behulp van een kompas zal door beide teams een route uitgestippeld worden. Zodoende zullen beide teams elkaar op the battleground treffen. Als een speler is geraakt, moet hij/zij terug naar het eigen basiskamp.

Daar moet hij/zij zich gaan bezighouden met de verdediging van het kamp. Na enige tijd kan deze gewonde weer worden afgelost door een teamgenoot en het veld weer in gaan. De teamleider zal in overleg met de Marshall de tactiek en strategie bespreken om zijn team naar de overwinning te leiden. In dit spel is het ook mogelijk om gevangenen te nemen. Deze zullen naar het eigen basiskamp moeten worden gebracht. Gevangenen moeten goed worden verzorgd. Op het moment dat beide teams gevangenen hebben, kan er een ruil plaatsvinden. Dit gebeurt in overleg met de Marshalls.

Iedere nacht zal er een totaal “staakt het vuren” periode worden afgekondigd van minimaal 3 uur. Hierdoor kan iedere deelnemer zijn rust nemen. De deelnemers kunnen binnen teams onderling afspraken maken over rusttijden. In de tenten mag niet geschoten worden. Dat houdt in dat de deelnemers alleen in de tenten geen maskers hoeven te dragen. Hier zal streng op toe gezien worden door de Marshalls.

Aangezien *The Ultimate Paintball Challenge* meerdere dagen duurt, zal er door de organisatie (SurvivalZero) elke dag 3 keer vers brood en vers water worden gebracht naar beide basiskampen. Verder zal er ‘s avonds ook bivakrantsoen worden gebracht. Dat moet natuurlijk door de deelnemers zelf worden bereid.

2. Tijdsduur

De battle zal in zuivere speeltijd ongeveer 72 uur duren. Inclusief de staakt het vuren periodes.

3. Marshall en kampen

Er zullen ten alle tijden 4 Marshalls aanwezig zijn op het terrein. Deze Marshalls zijn de begeleiders/scheidsrechters en contactpersonen voor de deelnemers.

Deze Marshalls zijn kort gezegd verdeeld over 3 basiskampen team **A**, team **B** en **C** (neutraal). Basiskamp **C** (*moederkamp*) is de controlepost van SurvivalZero. Hier staan alle kluisjes, communicatie apparatuur, EHBO uitrusting, een plek om deelnemers te verzorgen en hier is ook de opslag van SurvivalZero. Kamp C is ten alle tijden een **veilige zone**. Deze zal ook afgeschermd zijn van het spel. Kamp A en B zijn dat **niet**. Deze horen tot de battleground. Kamp A en B zijn de basiskampen van teams. Hier ligt de EHBO uitrusting, kleine opslag voor de teams en de slaapplek van de Teammarshall.

4. Uitrusting

In kamp C krijgt iedere deelnemer bij aanvang door de Marshall een volgende persoonlijke uitrusting uitgereikt. Daarvoor is iedere deelnemer persoonlijk aansprakelijk.

1 overall	1 masker
1 rugzak	1 pannenset
1 slaapzak	1 bivakbestek
1 gel brander	1 marker (wapen)
1 poncho	1 kompas
1 toilettas met inhoud	1 witte vlag (klein)
1 veldfles met beker	10 painthouders
1 veldbed	500 paints
1 handdoek	

5. Reglement

1. SurvivalZero kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het niet op tijd arriveren van deelnemers die op eigen gelegenheid reizen. Het spel begint in Zagreb met de deelnemers die op de afgesproken tijd aanwezig zijn.
2. Er mag niet binnen de 10 meter op elkaar geschoten worden.
3. In de tenten mag niet geschoten worden.
4. Op de tenten mag niet geschoten worden.
5. Ten alle tijden moet het veiligheidsmasker gedragen worden behalve binnen in de tenten van de basiskamp A en B.

- 6.** *Bij basiskamp C, de centrale post van SurvivalZero, mogen de markers (de wapens) niet geladen zijn alle paints moeten verwijderd zijn uit het magazijn en het wapen buiten het terrein minimaal 2 keer getest worden in de hiervoor gereed staande bakken.*
- 7.** *Alcoholische dranken zijn verboden.*
- 8.** *Roken is verboden, behalve op de daarvoor aangewezen plaatsen binnen het basiskamp.*
- 9.** *Open vuur is verboden, behalve op de daarvoor aangewezen plaatsen binnen het basiskamp.*
- 10.** *De aanwijzingen van de Marshalls moeten ten alle tijden opgevolgd worden.*
- 11.** *Alle moderne apparatuur (mobiele telefoons, Ipods etc) moeten bij aankomst worden ingeleverd worden. In kamp C zal deze apparatuur in kluisjes worden opgeborgen. Fotocamera's kunnen op eigen risico worden meegenomen. De kluisjes staan onder toezicht van medewerkers van SurvivalZero.*
- 12.** *Als regels worden overtreden, zal de consequentie zijn, dat de speler uit het spel wordt gezet en zich moet melden op kamp C waar in overleg met de Marshalls sancties zullen worden opgelegd.*
- 13.** *Indien er deelnemers contact met het thuisfront wensen te hebben, dienen zij dat aan te geven bij de Marshall. Deze zal er zorg voor dragen dat dit mogelijk is met het eigen toestel van de deelnemer. Voor het thuisfront zijn de deelnemers 24 uur per dag bereikbaar via de centrale post. Deze zal via een Marshall contact met de deelnemer zoeken.*
- 14.** *Indien een deelnemer is geraakt, dient hij/zij haar witte vlag te gaan dragen. Deze deelnemer mag zolang hij of zij zich niet bij het eigen basiskamp heeft gemeld, niet gebruikmaken van zijn of haar marker (wapen).*
- 15.** *Deelnemers mogen tijdens de battle uitsluitend gebruik maken van middelen die door SurvivalZero ter beschikking zijn gesteld. Het terrein mag uitsluitend verlaten worden met expliciete toestemming van een Marshall.*
- 16.** *In situaties waarin de regels niet in voorzien, is het oordeel van de Marshalls bindend.*

6. Kosten en betaling

De deelnamekosten aan The Ultimate Paintball Challenge van SurvivalZero bedragen € 870 inclusief BTW. De vliegreis naar Zagreb (v.v.) is niet bij deze kosten inbegrepen. SurvivalZero kan u wel adviseren bij het boeken van een ticket. U dient zelf een reisverzekering af te sluiten.

De betaling van de deelnamekosten dient uiterlijk 14 dagen voor de aanvang van het evenement op de rekening van SurvivalZero te staan. Een Challenge vindt alleen door- gang als er minimaal 30 (2 x 15) deelnemers zijn aangemeld.

Bij aanvang van het spel zal iedere deelnemer 500 paints kosteloos meekrijgen. Verder kunnen er paints bij worden gekocht. De kosten voor **140** extra paints zijn **€10,-**, verder bestaat ook een mogelijkheid een complete doos van **2000** paints te kopen. De kosten hiervan bedragen **€120,-**. Extra paints moeten vooraf contant afgerekend worden.

Bij vermissing/defect van onderdelen uit de basisuitrusting zullen onderstaande bedragen in rekening worden gebracht. Deze kosten dienen ter plekke cash te worden voldaan.

Overall **€ 50,-** Masker **€ 40,-** Rugzak **€ 80,-** Slaapzak **€ 100,-** Poncho **€ 12,50**
Paint houder **€ 2,50** per stuk, Toilettas(met inhoud) **€ 20,-** Pannenset **€ 25,-**
Bivakbestek **€ 5,-** Gel brander **€ 8,-** Marker(wapen) **€ 250,-** Kompas **€ 12,-**
Veldfles met beker **€ 5,-** Veldbed **€ 55,-** Handdoek **€ 10,-** en Witte vlag **€ 5,-**

Wij willen u er van verzekeren dat alle spullen vooraf en naderhand samen met u worden gecontroleerd. U dient dan ook de materiaallijst te tekenen voor de goede staat bij ontvangst.

7. Calamiteiten:

In geval van calamiteiten worden de volgende procedures gevolgd:

Kleine verwondingen

Deelnemer moet zich melden bij zijn/haar Marshall. Deze zal mee gaan naar het eigen basiskamp. Daar zal de Marshall de verwonding verzorgen en de deelnemer kan weer verder gaan met de battle.

Grotere verwondingen

Deelnemer moet zich melden (of worden aangemeld) bij zijn/haar Marshall. Deze zal beoordelen of men naar het eigen basiskamp gaat of dat er beter besloten kan worden om naar de centrale post kamp **C** te gaan. In dat geval zal de Marshall, de Marshalls en kamp **C** inlichten via de portofoon. Op dat moment kan er door de Marshall besloten worden om een tijdelijk “staakt het vuren” in te lassen. Op het moment dat de Marshall met deelnemer in kamp **C** is gearriveerd, kan de battle weer hervat worden.

Kamp **C** regelt de verzorging van de deelnemer. SurvivalZero heeft contacten met de lokale artsen en zal deze zo nodig inschakelen.

Ernstige verwondingen

Deelnemer moet zich melden (of worden aangemeld) bij zijn of haar Marshall. Deze zal een verplicht “staakt het vuren” inlassen en door middel van de portofoons de andere Marshalls en kamp **C** inlichten. Kamp **C** zal ondertussen de medische diensten waarschuwen en overleggen of de deelnemer vervoerd mag worden door middel van een brancard die in ieder kamp beschikbaar is. Zo ja, dan wordt de deelnemer met de brancard naar kamp **C** vervoerd en daar overgedragen aan de medische diensten. Als alle noodzakelijk handelingen door de Marshalls zijn verricht, zullen zij het officiële ongevallenrapport opstellen. Hierna zal de battle kunnen worden voortgezet.

Brand

Bij brand zal het evacuatieplan in werking treden. Op dat moment dienen alle deelnemers zich te melden bij hun Marshall en zal de groep zich naar kamp **C** te begeven. De Marshalls zullen dan ter plaatse gaan en eventueel via kamp **C** hulp in roepen van de plaatselijke instanties. In kamp **A, B & C** zijn brandblusmiddelen aanwezig. Deze blusmiddelen zijn altijd het eerste middel om een kleine brand te bestrijden.



Camera Obscuralaan 24 1183JZ Amstelveen
Tel: 020 441 81 88 Mobiel: 06-293 698 32 e-mail: info@survivalzero.nl

www.survivalzero.com